HISTORIA DE USUARIO 0004

PANTALLA PRINCIPAL DE LOS SUBMÓDULOS DE PLANEACIÓN

PROYECTO:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA DE PLANEACIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN

DOCUMENTO

PREPARADO PARA:



DOCUMENTO

PREPARADO POR:

Un dibujo de una cara feliz

Descripción generada automáticamente con confianza baja

CONTROL DE VERSIONES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ELABORÓ | REVISÓ | VERSIÓN | FECHA DE ENTREGA | FECHA DE ACTUALIZACIÓN Y ENTREGA |
| Azael Nieves Ramírez | Alejandro López León | 1.0 | 10/07/23 | 24/07/23 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

SECCIÓN DE FIRMAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Responsable  Juan C. Velázquez Martínez  Scrum Máster  Tecnología con un enfoque humano Kohmi, S. de R.L. de C.V. | Validó  Gloria Natali Guillén Valencia  Subdirectora de Área  Comisión Nacional para la Mejora Continua de la Educación | Autorizó  Adrián Castelán Cedillo  Director General  Comisión Nacional para la Mejora Continua de la Educación |

**ÍNDICE DE CONTENIDO**

[1 DESCRIPCIÓN DE LA HISTORIA 4](#_Toc141090527)

[2 ELEMENTOS DE CALIDAD 4](#_Toc141090528)

[2.1. Escenario principal 4](#_Toc141090529)

[2.2. Escenarios alternos 4](#_Toc141090530)

[3. CRITERIOS DE ACEPTACIÓN 5](#_Toc141090531)

[4. PROTOTIPO / DISEÑO 5](#_Toc141090532)

# DESCRIPCIÓN DE LA HISTORIA

Como usuario, necesito contar con una pantalla que me permita observar los tres submódulos del módulo de planeación, brindando una vista completa y accesible de las áreas específicas dentro del proceso de planeación, facilitando la interacción y el acceso rápido a la información relevante en cada submódulo.

|  |  |
| --- | --- |
| Precondiciones y Postcondiciones | |
| Pre-001 | Es necesario que el usuario tenga una sesión activa en el sistema. |
| Pre-002 | El usuario deberá haber seleccionado de la pantalla principal el módulo de planeación. |
| Post-001 | El usuario visualizará los submódulos correspondientes al módulo de planeación. |

Tabla 1 – Precondiciones y Postcondiciones

# ELEMENTOS DE CALIDAD

La pantalla proporciona al usuario una interfaz fácil de usar y eficiente para lograr sus objetivos de manera ágil y efectiva.

### **Escenario principal**

* Visualización de los submódulos de planeación.

1. Una vez autenticado, el usuario accede al módulo de planeación desde la pantalla principal.
2. El sistema le muestra al usuario una pantalla que le permitirá visualizar los tres submódulos dependiendo de su rol y permisos asignados:
3. Planeación a mediano plazo.
4. Programas presupuestarios.
5. Planeación a corto plazo.

### **Escenarios alternos**

* No aplica escenarios alternos para esta historia de usuario.

# CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

A continuación, se describen los criterios de aceptación:

|  |  |
| --- | --- |
| Objeto | Descripción |
| CA-001 | Debe existir el encabezado en la pantalla permitiéndole al usuario interactuar con las herramientas y visualizar los elementos de identificación. |
| CA-002 | El sistema deberá de mostrar los submódulos al usuario dependiendo de su rol y permisos asignados. |
| CA-003 | La selección de submódulo estará diseñada para ser eficaz y fácil de interactuar por parte del usuario. |

Tabla 2 - Criterios de aceptación

# PROTOTIPO / DISEÑO

A continuación, se muestra la representación gráfica del prototipo a desarrollar:

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada:  Dentro de la pantalla principal el usuario ingresa al módulo de planeación.  Salida:  Visualización e interacción con los botones de cada submódulo de planeación. |  |